Se declara

Se abre

Se empieza el bucle

Fetch para leer y el puntero pasa al siguiente

Se tratan los datos obtenidos

Se cierra

Se tienen que crear la misma cantidad de variables que de columnas estemos procesando en el cursor.

DECLARE *CURSOR\_1* CURSOR FOR *SELECT*;

*//*SE USA ESTA SENTENCIA PARA CONTINUAR Y SETTEAR UNA VARIABLE BOOLEANA A TRUE PARA CUANDO YA NO ES POSIBLE LEER MÁS VALORES DEL CURSOR;

DECLARE CONTINUE HANDLER FOR SQLSTATE ‘0200’ SET DONE = TRUE;

OPEN *CURSOR\_1;*

FETCH *CURSOR\_1* INTO *VAR1, VAR2;*

WHILE NOT *DONE* DO

//TRATAMIENTO

FETCH *CURSOR\_1* INTO *VAR1, VAR2;*

END WHILE;

CLOESE *CURSOR\_1;*